

Installation av J 26

Om ni inte tycker om att läsa en text hur man ska handha ett flygplan finns på denna länk en gammal informationsfilm om Mustang
www.zenoswarbirdvideos.com/realg2/P-51RV10100.ram

realplayer laddar du ner här
www.real.com/realplayer.html

Nu till installationen....

Starta med att ladda ner texturpaketet och packa upp det på ett ställe utanför FS. Använd funktionen "använd mappnamn" i winzip så får du en huvudmapp med 18 undermappar. 16 texturmappar, 1 "common textur" mapp och en "sound.J26" mapp.

Ladda nu ner själva planet från länken på hemsidan.

Packa upp och installera planet på ett ställe utanför FS.

Du ska nu flytta lite filer och mappar från org. Planet till RB:s J26 Kopiera eller klipp ut panelmappen och model.PR och klistra in dem under J26D Mustang v2 mappen. Markera och klipp ut aircraft.cfg, checklist_mustang.txt och P51D_mustang.air filerna från org.planet och klistra in dem i J26D Mustang v2 mappen.

Nu ska du (om du har gjort rätt) ha en huvudmapp som heter

J26D Mustang v2, under dem mappen skall följande finnas.

Model.PR

Panel

Sound.J26

Common texture

[16 texturmappar 26005-26152]

Nu är det snart klart. Men först ska du kopiera alla filer i "common textur" mappen till samtliga andra texturmappar. När det är gjort ska vi bara ändra lite i aircraft.cfg mappen. Den öppnas lättast med notepad.

Markera alla stycken som ser ut som exemplet nedan.

```
[fltsim.0]
title=P_51D Geraldine
sim=P51D_mustang
model=
panel=
sound=
texture=Geraldine
panel_alias=
sound_alias=
kb_checklists=CheckList_Mustang
kb_reference=
atc_id=
atc_id_color=
atc_airline=
atc_flight_number=456
ui_manufacturer=North American
ui_type=P51D The Dream
ui_variation=Geraldine
description=Geraldine Textures by John Terrell
visual_damage = 0
```

Det finns 6 sådana stycken i original planets cfg fil. Dessa 6 ska vi ersätta med 16 st som finns i filen "to_aircraft.cfg". Markera all text i "to_aircraft.cfg" och klistra in och ersätt de 6 styckena i original filen.

Tryck på spara och stäng.

Nu har vi ändrat allt som vi ska ändra för att få ett J26 Mustang paket i FS, det enda som är kvar att göra är att markera huvudmappen, klippa ut eller kopiera och klistra in den under aircraft mappen i FS.

Starta nu FS och under Flygvapnet finns nu J 26 Mustang att välja.

Lycka till och flyg vackert!

Richard Brinkeback
RB Design 2008

Vill du läsa om J 26 i Flygvapnet kan du kolla in dessa länkar

<http://www.silvervingar.se/26016.html>

http://www.silvervingar.se/26009_Panchito.html

http://www.silvervingar.se/Kungl%20Upplands%20Flygflottilj_Mustangen.html