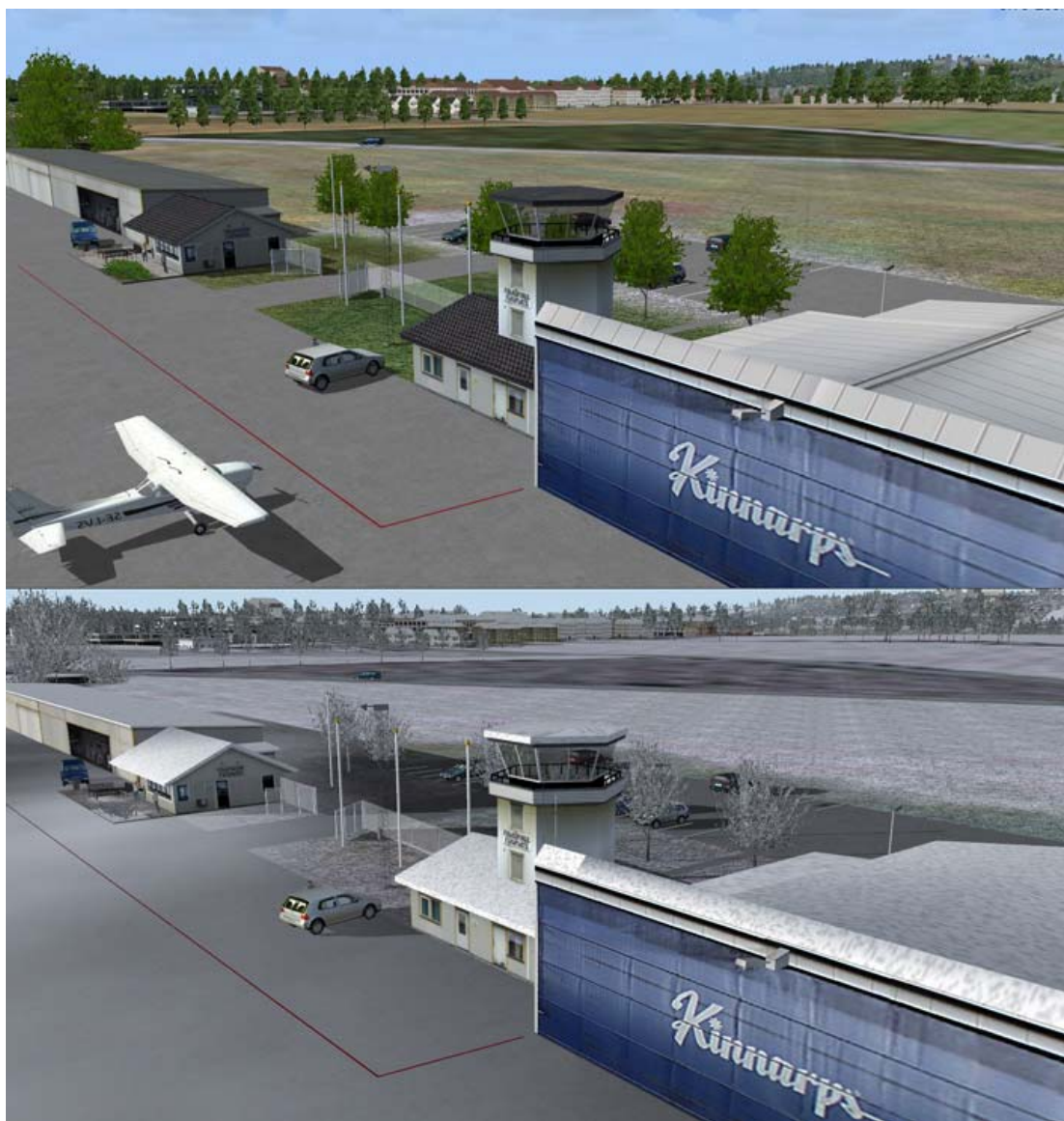


Välkommen till
Falköpings flygplats
ESGK
för FS2004



Falköpings flygplats ligger väldigt nära Falköpings största industriområde. Så nära så man undrar om den kan få ligga kvar där så länge till. Bara Skövdevägen och några hundra meter åkermark skiljer flygplatsen från industriområdet. Annars är denna flygplats väldigt fint i ordning och ser mycket trevlig ut. Vad jag förstår så förekommer, klubbflyg och segelflyg i ganska stor omfattning på platsen. Kinnarps Industrier som tillverkar kontormöbler har även egna hangarer på flygplatsen till sina affärsflygplan.

Varje gång jag åker förbi där (besöker min äldre bror som bor i Skaratrakten ganska ofta) så ser jag alltid någon form av flygverksamhet. Trevligt.

Flygplatsen har en asfalterad landningsbana och stora gräsytor för segelflyg. Flera hangarer för både motorflyg och segelflyg.

Jag har även här bearbetat omgivningarna med ett kringlandskap och också försökt att på ett enkelt sätt återge staden Falköping. Hoppas att ni skall trivas med Falköpings flygplats.

Byggd i Gmax

Jag har byggt den här flygplatsen i Gmax. Den fungerar endast i FS2004. Det finns en annan variant till FSX. Har försökt att hålla framesen uppe på bästa sätt. Hoppas att du tycker att jag lyckats ☺.

Staden Falköping

Förutom flygplatsen har jag då försökt mig på att göra själva staden lite lik verkligheten. Jag poängterar ”lite”. Det är gjort så att man skall få en känsla av staden på ett hyvsat sätt jämfört med ren autogen. Husen består av kvartersblock i några olika utföranden samt villor och radhus i rader. Dessutom finns det träd i dungar och rader av varierande storlek. Dessa är även utplacerade i staden.



Staden sedd från söder med kyrkan i förgrunden och flygplatsen tätt intill.

Dessa library finns i mappen ”Lennarts 3Dtree_husblock_Falköping”.

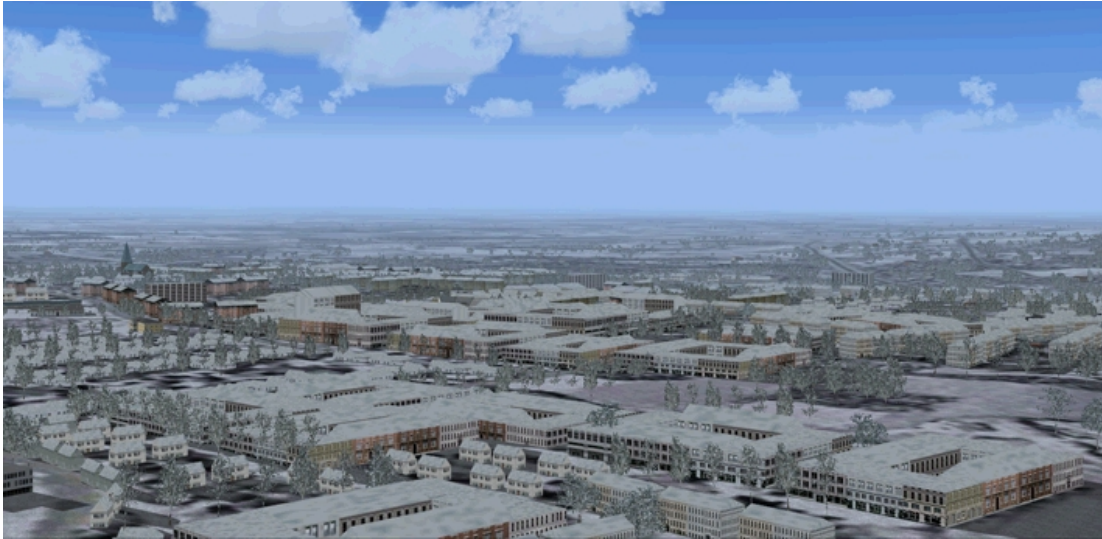
Observera att dessa library tillsammans med dess texturfiler måste ligga i Addon Scenery i simulatören. Alltså innehållet i scenerymappen går till Addon Scenery/scenery och innehållet i texturemappen går då till Addon Scenery/Texture. Måste vara så annars syns inte träden eller husen.

Även 3D-träden som står på flygplatsen finns i dessa filer.

Gillar ni dessa hus och träd så är det fritt fram att använda dem i egna scenerier bara ni talar om var de kommer ifrån.

Vill du ha snö på Hustaken på vintern?

I så fall kan du använda de texturer som finns i mappen ”Snö på hustak”.



Det är standardtexturerna för autogenhusen i Europa och Nordamerika. Dessa texturer har jag även använt i husblocken som utgör Falköpings stad i sceneriet. Texturerna finns i texturemappen i simulatorns huvudmapp. När du vill ha taksnö på alla autogenhus och på Falköpings stad så kopierar du in texturerna som finns i mappen ”vinter”. När våren kommer så byter du bara till innehållet i mappen ”Sommar”, så är snön borta igen. Lite valfritt handarbete med andra ord. I mitt Pajalascenery finns motsvarande texturer till taxibanor och plattor. De får även de installeras för hand. Bilden nedan.





Ovan 3D-träden vid flygplatsens parkering.



Inflygningen från norr.

Betatestare

Ett stort tack till Simon EK och Jonny Snell som betatestade det hela. **Tack skall ni ha.**

Hoppas att ni skall trivas med Falköpings flygplats!

Landskrona 4 mars 2010
Lennart Arvidsson

Besök gärna min blogg:
<http://lennartshangar.bloggsida.se/>

Copyright Falköpings flygplats FS 2004 Lennart Arvidsson