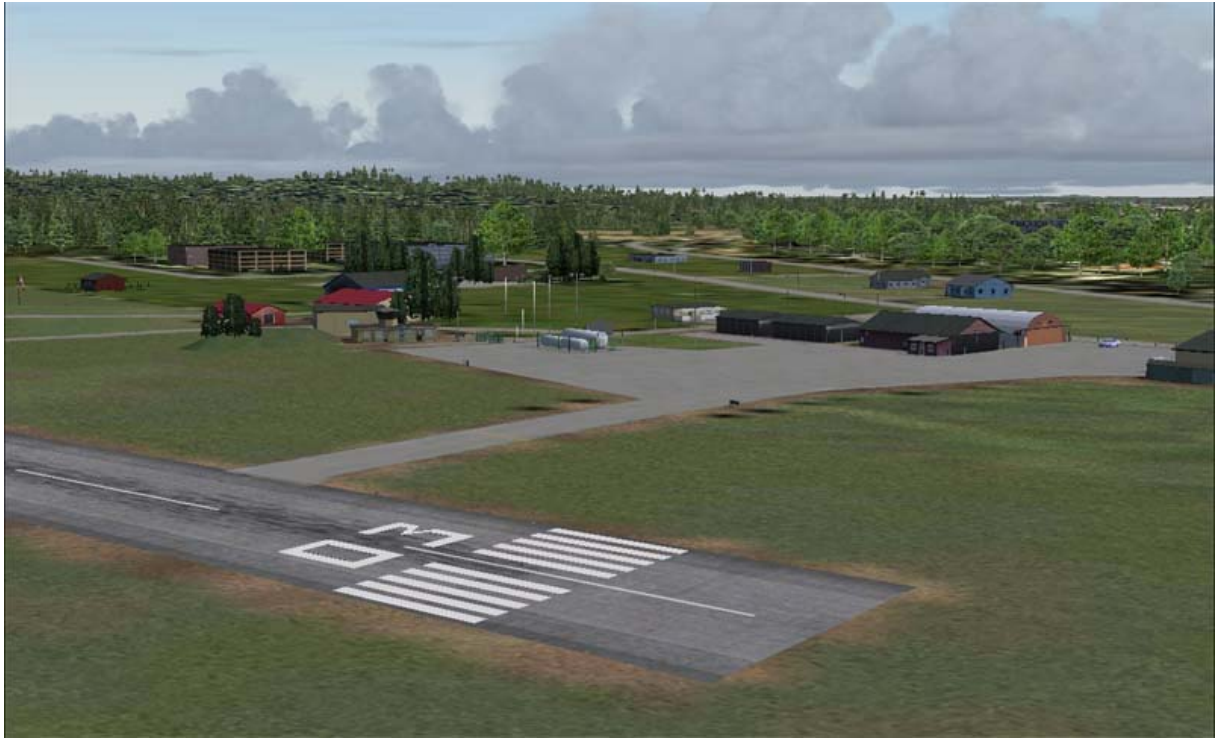


Karlskoga/ESKK ver 1.0

Av Peter Augustesen



Karlskoga flygfält är beläget strax väster om Karlskoga. Fältet började användas för segelflyg 1935 men det dröjde tills 1974 innan det fick en asfalterad bana, då 900m. Denna förlängdes sedan i omgångar till 1500 m och 1984 var flygplatsen nr 5 i Sverige för utlandstrafik. Fn finns på flygplatsen två bolag, Charleswood Air AB och Aeroservice AB, och två ideella föreningar, Karlskoga Segelflygklubb och Karlskoga Motorflygklubb.

Fs-versionen :

Vindstruten och vimplarna rör sig med vindriktning och vindstyrka
men vimplarna bara uppe då och då (!)

Biltrafik runt och till/från flygfältet.

Rwy-belysning aktiveras med Com 1 på 122.55.

Precis som på det riktiga fältet får man vid dålig sikt, under 1.6 km,
högintensitetsljus på banan. Annars dagtid, är inte belysningen aktiv.

Sceneriet fungerar utmärkt tillsammans med UT eller Taburet's SRW och Sweclass
men inte med "Norway scenic".



OBS!! Vindstruten, flaggorna, bilarna och en del andra objekt, är sk "dynamiska objekt" vilket innebär att du måste ha "Options/Settings/Display/Add-on Dynamic scenery" förkryssad, annars syns dom inte några alls. Reglaget måste stå på minst "dense".

Installation :

- Packa upp alla filer i valfri mapp, tex "Addon scenery".
- I ESSK-mappen finns två mappar, scenery och texture.
- I scenerymappen ligger ytterligare en scenerymapp innehållande Landklassfilen. Denna måste aktiveras separat.
- I "ToModules" finns VimaCore.dll och VimalScn.dll. Dessa ska installeras FS modul-mapp. OBS ! Detta är ett måste, annars CTD.
- Aktivera sceneriet och Landklassfilen.

För att få biltrafiken runt flygplatsen att stämma rekommenderas "Ultimate terrain" eller "Scandinavian Roads and Waters". Fungerar även utan dessa tillägg.

Ett stort Tack till ;

Framför allt Lars Mårtensson för all research, viktiga synpunkter och testande !!
Hans Ramberg och Rune Jarding har också testat !
Lars Hoyer , bilar

Harald Kraft , bilar
Steven Legg , bilar
E. Björnwall & L Arvidsson, extra texturer.
Maurizio Gavioli för tillhandahållandet av IntelliScen-interfacet.

IntelliScen kortfattat.

Det är en utökning av möjligheter inom sceneritillverkning för att kunna manipulera variabler i FS och har en mängd inbyggda funktioner, som tex. randomfunktionen som jag använt ganska flitigt.

Mycket tack till Maurizio Gavioli för hans engagemang,
hjälpksamhet och stora kunnade !

Du kan läsa mer om IntelliScen här : <http://www.vistamaresoft.com/>

Buggrapporter, förslag, uppmuntran mm till
p.augustesen@chello.se

LEGAL STUFF

This scenery is created as freeware and the scenery, or parts from it,
may not be redistributed in any other form.

The files ViMaCore.dll and ViMalScn.dll belongs to VistaMaresoft.

Thanx for reading.