

# Halmstad flygplats för FS 2004

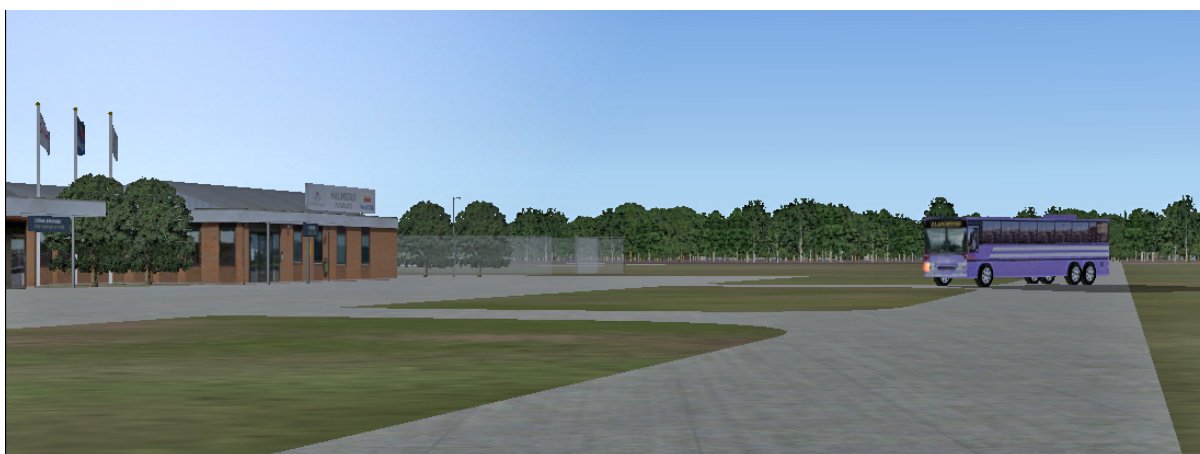


Denna versionen var den som användes av flygvapnet vid deras flygdag den 12 juni 2004. Då firade man sina 60 år i Halmstad. Med i sceneriet finns flygvapnets anläggningar, Civila flystationen, Flygklubbens byggnader, Halmstad stad samt hamnen. Sceneriet är ganska omfattande och kan därför upplevas som tungt på maskiner med mindre än 2.4 i processorkraft.



## Det dynamiska sceneriet

Peter är mannen bakom även detta sceneris dynamiska del. På alerten som vanligt har han här åstadkommit både biltrafik på vägarna och båttrafik i hamnen. Det är liv och rörelse.





## Landclassfilen

Till kringlandskapet i sceneriet finns även en landclassfil som gör att kringlandskapet ansluter till standardsceneriet på bästa sätt. Den filen skall läggas bland dina tidigare landclassfiler. Exempelvis i LP land-mappen om du har en sådan. I annat fall gör en mapp som du döper till exempelvis "Freeware landclass". Gör en ny mapp i denna och döp den till "scenery". Lägg sedan landclassfilen i denna sista mapp. Gör **INGEN** texture-mapp. Någon sådan får inte finnas. Aktivera mappen som ett eget sceneri. Använd sedan samma mapp till alla kommande landclassfiler.

Siffrorna på bilden visar: 1. Flygvapnets anläggning. 2. Civila flygstationen. 3. Flygklubben. 4. Fabriksområde.

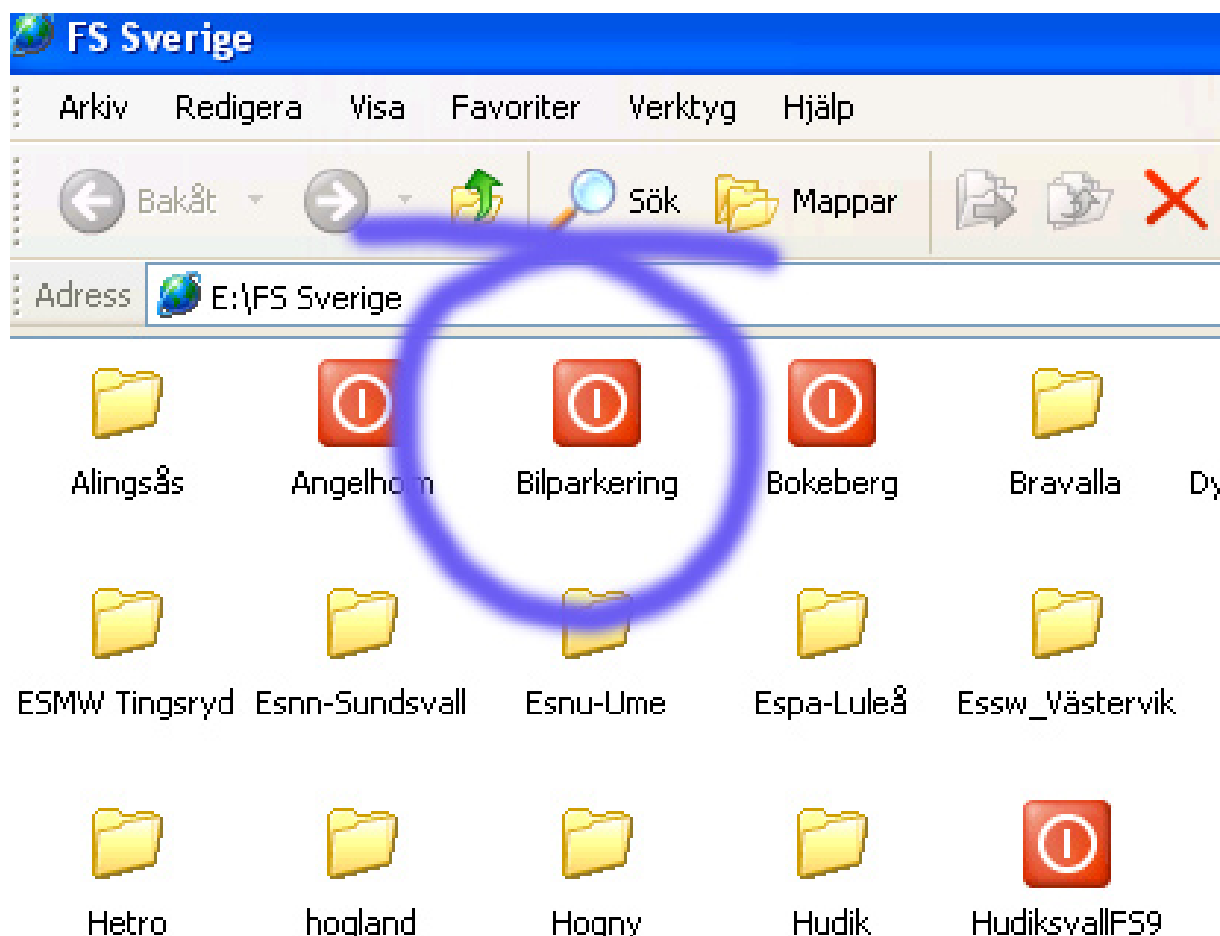


## Bilparkeringen

Detta sceneri har många bilar på sin gästparkering. Kanske är detta rent av det första sceneriet som har så omfattande parkering gjort i 3D. Förr var det näst intill omöjligt att göra då frameraten gick i botten om man placerade många bilar på parkeringarna. Därför användes mest en platt textur för att markera parkeringsområdena. Jag vill inte på något vis ta åt mig äran av dessa bilar. **Det är en man från tyskland som har gjort hela detta parkeringssystem.** Han skall ha full credit för det. Tyvärr har jag blivit av med mappen där hans Read Me fil fanns och därmed försvann också hans namn. Har förgäves sökt igen efter bilarna på nätet men har inte funnit dem.

## Så här installeras bilarna!

När du zippade upp sceneriet så blev det även en mapp som heter "Bilparkering". Installera den som ett eget sceneri där du har dina övriga freeware-scenerier. Och aktivera det som vanligt. Sedan kan du glömma dessa bilar. I alla scenerier som de förekommer kommer de nu automatiskt att dyka upp. Informationen hämtas från detta Bilparkerings-sceneri. Praktiskt och enkelt.





## Så här installerar du Halmstads sceneri!

1. Lägg Halmstad FS9-mappen i din egen scenerimapp
2. Installera landsclassfilen som beskrivits ovan
3. Installera bilparkeringen som beskrivits ovan
4. Starta simulatorn och aktivera alla scenerierna inne i simulatorn
5. Starta om simulatorn
6. Allt klart för att flyga

Flyg väl och ha det bra!

Hälsningar Lennart

Detta sceneri har producerats av:  
Lennart Arvidsson och Peter Augustesen  
Per Nilsson har gjort den rörliga "valpen".  
**L&P designgrupp**

Här adressen till vår hemsida för mer information!  
<http://www.flightsim.no/home/textureart/>