



## Älmhults flygplats (Möcklanda, ESMU)

Version 1.0 för MS Flight Simulator X med SP2/Acceleration. Sceneriet fungerar också med tidigare versioner av FSX men det kan då uppstå vissa problem med säsongsovergångarna.

Fungerar ej i FS2004 (tidigare version för FS2004 finns tillgänglig på [fsnordic.net](http://fsnordic.net)).

Sceneriet omfattar Älmhults flygplats (ESMU) och dess omgivningarna och är hopsnickrat av Erik Björnwall och Lennart Arvidsson. Vi har delat upp arbetet så att Lennart byggt bottenplattan med autogen och säsongsvariationer, samt alla träd som vi placerat ut, medan Erik står för byggnader och andra 3D-objekt samt landclassförbättringar i flygplatsens omgivningarna. Flygplatsen ligger strax norr om Älmhults samhälle och drivs av Älmhults Flygklubb. Även Älmhults RC-klubb använder fältet för sina aktiviteter.

Sceneriet är anpassat för att användas tillsammans UTX Europe. Det går naturligtvis bra att använda även utan detta tillägg men vägar och strandlinjer stämmer då inte lika bra med verkligheten.



## INSTALLATION

Sceneriet installeras och aktiveras i FSX på sedvanligt sätt. Sceneriet placeras lämpligen i "FSX\Addon Scenery". Se vid aktiveringen i "Scenery Library" till att ESTT hamnar ovanför ev. scenerier med mesh, land class eller vägar, vattendrag och kustlinjer för sydsverige.

Den bruna omgivningen kring flygplatsen är inget misstag utan beror på att Älmhults flygplats ligger i stort sett mitt i en stor torvtäkt. Denna är ett så dominerande inslag i naturen att den naturligtvis måste återges också i FSX. I torvtäktens norra ände finns magasinet där torven bereds och lagras för utleverans.



## ÖVRIG INFO

3D-gräset på och runt flygplatsen är framställt med hjälp av material som vänligt ställts till förfogande av Kobbe Farwick.

Den animerade vindstruten har välvilligt ställts till förfogande av Jörg Dannenberg ( <http://www.flightport.de/> ).

Vi har testat sceneriet vid alla tänkbara tider, säsonger och väderförhållanden utan att finna några grövre fel men det finns säkert detaljer som vi missat. Kommentarer, konstruktiv kritik och/eller frågor är välkomna via diskussionsfora på fsnordic.net eller flightsim.se.

Stort tack till: Kobbe Farwick för grästexturer  
Jörg Dannenberg för vindstruten

Korsanäs och Landskrona, Februari 2009

Erik Björnwall och Lennart Arvidsson

*Samtliga filer, modeller och texturer tillhör upphovsmännen. Sceneriet görs tillgängligt utan kostnad! Det är inte tillåtet att använda någon del av paketet i annat syfte än vad som ursprungligen avses utan upphovsmännens uttryckliga tillstånd. Ändring av sceneriet får endast ske för privat bruk - överträdelse beklagas!*

*Det är tillåtet att ladda upp hela paketet utan ändring men ej för distribution mot betalning eller motsvarande! Vänligen meddela upphovsmännen om du önskar ladda upp hela paketet för fri distribution.*

