



Välkommen till **ESNH** Hudikvalls flygplats

Den här flygplatsen fungerar endast i FSX med SP1 eller SP2. Den är helt byggd med Gmax och FSX SDK enligt de regler som gäller för FSX. Jag har även jagat frames så den bör fungera bra även på en inte allt för snabb PC. Texturerna är helt nya och därmed inte de samma som i den gamla FS9-varianten.

Varför just Hudiksvalls flygplats?

Ja det kan man fråga sig. Jo därför att jag själv har landat där några gånger under 80-talet då det ännu fanns reguljär trafik från Arlanda. Så skall vi kalla det för nostalgi. Numera är flygplatsen mer eller mindre nedlagd vad gäller linjetrafik. I dag förekommer endast taxiflyg och sedvanligt privatflyg på klubbnivå. Dessutom har en av bånghangarerna ersatts med en ny flott blå hangar som innehåller ett företag.

Men jag har byggt flygplatsen som den såg ut under sina glans dagar. Jag vill slå ett slag för de små flygplatserna som tvingats lägga ner under årens lopp då de i de flesta fall blivit utkonkurrerade av snabba tågförbindelser. En ur flygets synvinkel tråkig utveckling men på lång sikt kanske hälsosam, då flyg trots allt är ganska så miljöovänligt. Men vi som gillar flyg tror jag vill ha kvar så många svenska mindre och mellanstora flygplatser som möjligt.

Jag kommer även att bygga Gävle-Sandvikens flygplats till FSX. Också den flygplatsen är nedlagd vad gäller linjetrafik men fungerar på samma sätt som Hudiksvall vad gäller småflyg.

Hur installera

Inget konstigt, installera på helt vanligt sätt.

Om du hittar buggar och fel

I så fall var vänlig och kontakta mig:

lennart.ingvar@bredband.net

Vill du läsa mer om mina flygplatser?

Det kan du göra på min hemsida:

<http://www.flightsim.no/home/textureart/>

Landskrona 2008-02-10

Mvh

Lennart Arvidsson

