



Välkommen till ESNK Kramfors

Till FS 2002 byggde L&P för första gången Kramfors flygplats. Sedan dess har vi upplevt FS 2004 och är nu framme vid FSX. Till FS 2004 kom ingen riktig uppdatering utan den gamla fick duga så länge. Så det var dags nu tycker jag för en helt ny variant.

Den här flygplatsen fungerar endast i FSX med SP1 eller SP2. Bäst med SP2. Den är helt byggd med Gmax och FSX SDK enligt de regler som gäller för FSX. Jag har jagat frames så den bör fungera bra även på en inte allt för snabb PC. Texturerna är helt nya och därmed inte de samma som i den gamla FS9-varianten.

Kända fel som kan uppstå

Meshen i FSX kan ibland uppträda lite konstigt. Normalt så finns för scandinavien endast, mig veterligt en 76 mesh. Ställer man därför meshen på 38 så kan märkliga förändringar ske. Konstiga gropar kan ibland uppträda kring flygplatsen och kring dess taxibanor. Detta inträffar på vissa system och inte på alla. Biltrafiken från vägarna kan under vissa omständigheter bryta igenom men brukar försvinna efter en stund.

Anpassad till UTX Europa

Jag har anpassat strandlinjerna på den lilla ön som flygplatsen ligger på till UTX Europa. Detta har gjort att ön är några meter bredare än i verkligheten. Detta för att få bort vattenvallar som uppstod här och där.

Hur installera

En informativ installationsanvisning finns om du använder nedanstående länk:

<http://www.flightsim.no/home/textureart/Installation/Installera>

Lyck till med installationen!

Om du hittar buggar och fel

I så fall var vänlig och kontakta mig:

lennart.ingvar@bredband.net

Vill du läsa mer om mina flygplatser?

Det kan du göra på min hemsida:

<http://www.flightsim.no/home/textureart/>

Landskrona 2008-03-02

Mvh

Lennart Arvidsson

