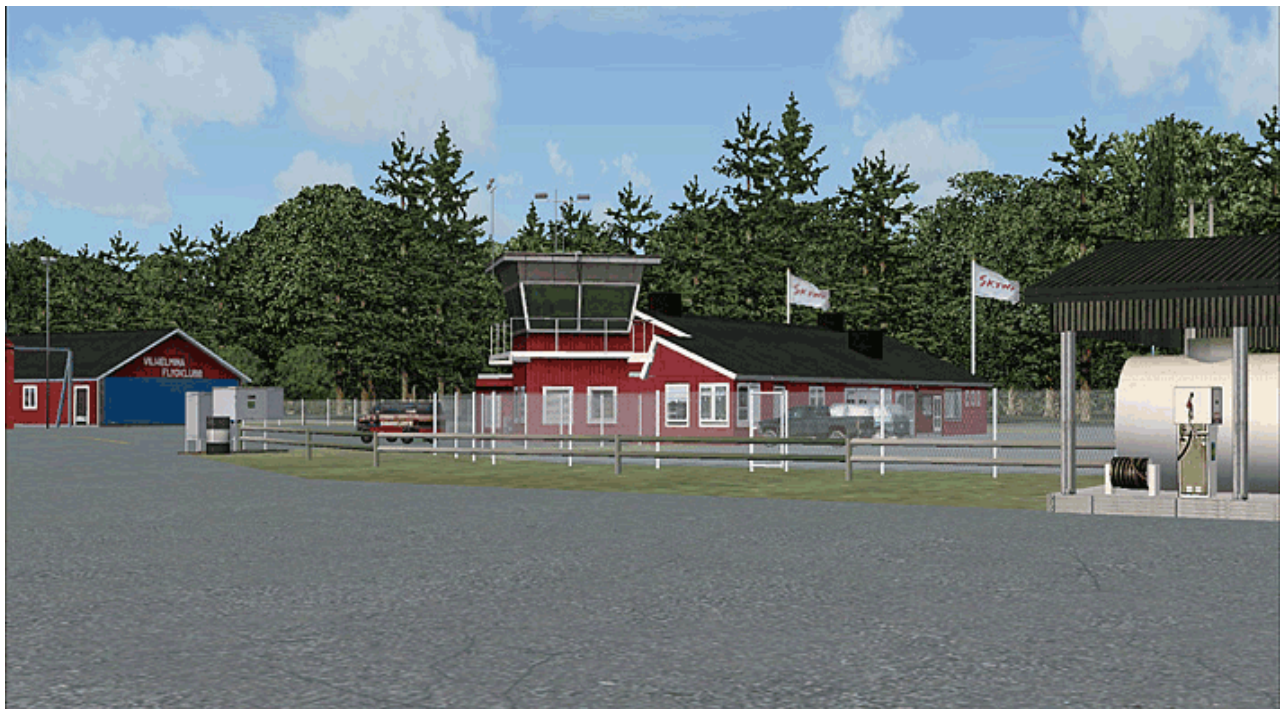


Välkommen till Vilhelmina flygplats!

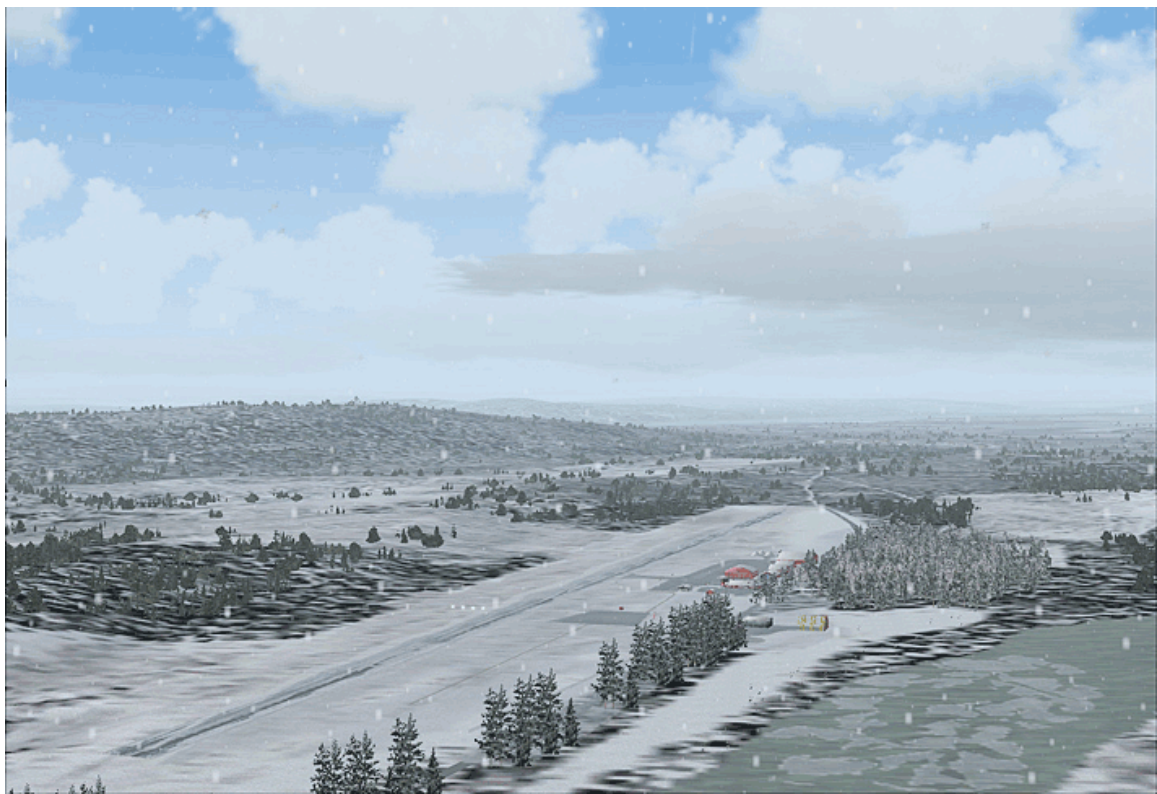
Vilhelmina flygplats ligger i det nordliga Sverige en bit in mot norska gränsen. Kanske lite ensamt och avlägset tycker många.....men den har en stark framsida denna plats. Omgivningarna är otroligt storslagna. Naturen är fantastisk. Jordens skapare måste ha varit på ett strålande humör den dagen då Vilhelminas omgivningar kom till.

Sjöar, älvar, kullar, myrar och ängar samt skog i en härlig blandning.

Ja då går det inte att bara göra en flygplats rätt upp och ner. Man måste göra omgivningarna också efter bästa förmåga. Det är nästan halva flygplatsen det. Bilder och underlag fick jag av en vänlig Vilhelminabo tillika simmare och flygplatspersonalen ställde upp på bästa sätt. Tack för det! Utan dessa trevliga personers hjälp hade inte denna simulatorflygplats kommit till.



Vintern har utformats med extra omsorg på denna flygplats. En ytterligare utveckling av vintersystemet som jag började med i Hudiksvallsceneriet. **Observera isflaken på älven!!!!**



Landningsbanan , plattan och taxibanan har här fått en frost - och drivsnöbeläggning som är lite annorlunda. Trevlig och kall effekt!



Det dynamiska

Peter har som vanligt gjort ett fint jobb med det dynamiska sceneriet. Här kommer och åker bilar från och till parkeringen. På vintern plogas landningsbanan varje dag kl. 9.00 och 17.00 så då är det inte lämpligt att varken starta eller landa. Denna plogbil är nog en rent ny grej inom scenerybyggarkonsten. Tror aldrig en sådan har förekommit tidigare. Plogbilen startar och har då plogen i ett läge strax ovanför marken. När den sedan skall ploga så sänks plogen ner och det sprutar snö kring plogbladet!!!!!! Effekten är fantastisk!



Hur installera!

Installeras på vanligt sätt där du har dina övriga flygplatser och aktiveras inifrån simulatören som tidigare flygplatser.

De lösa filerna som ligger med skall du kopiera till den texturmapp som finns i simulatorns huvudmapp. Det är en asfalttextur som verkligen liknar asfalt och en landningsbana med snö på. Gör backupp på originalen innan du låter dem skriva över ifall du inte gillar dem.

Bilparkering är ett separat scenery som gör att alla bilar på parkeringsplatsen och andra ställen får texturer. Installeras som ett eget scenery. Har du någon av mina tidigare flygplatser som Hudiksvall, Halmstad eller någon annan så finns troligen detta redan installerat.

Flygplatsbygge, omgivande landskap och texturer:
Lennart Arvidsson

Dynamiskt scenery:
Peter Augusteson

Flyg väl och ha det bra!



Mvh Lennart