

Ekeby Flygfält/ESSC 1.0

för FS2004

av Peter Augustesen



Ekeby är ett flygfält beläget ca 5 km väster om Eskilstuna centrum. Flygfältet har två landningsbanor, varav den ena 5/23 är den mest använda. Den andra används av modellflygklubben. Fältet har en segelflygklubb och mycket aktiviteter, speciellt under den varma delen av året.

Features :

Vindstruten rör sig med vindriktning och vindstyrka.

Biltrafik runt och till flygfältet beroende på tid på dagen och random.

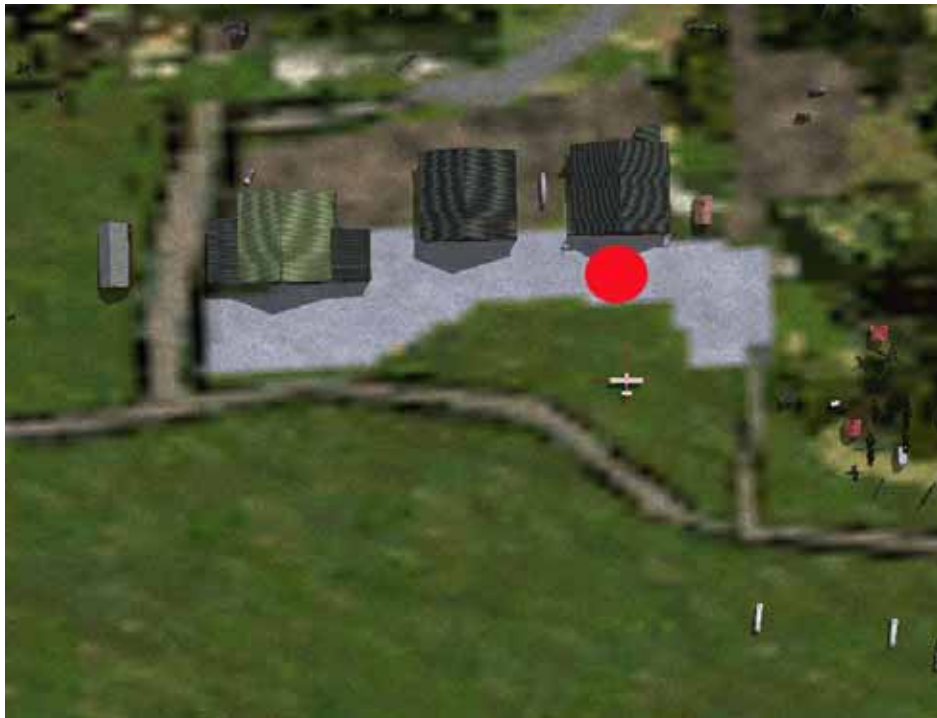
Då och då kan även en mopedist passera fältet.

Landningsbana 5/23 har inga markeringar men i denna version har dom fått låna såna från Katrineholm, i alla fall sommartid.

Hangarportarna på hangaren närmast P-platsen är öppningsbara.

Slumpvis är dom öppna eller stängda när du kommer till flygplatsen.

Är dom stängda kan du öppna dom genom att ställa dig vid triggingspunkten, se bild. Emellertid är portarna alltid stängda mellan 20.00 och 08.00.



Mest sommartid, aldrig på vintern, finns segelflyg i luften. Efter ca kl 12.00 finns termik runt flygplatsen. Du kan se dessa områden genom att sätta Com1 på 123.40. Sommartid kan det även förekomma annan luftburen trafik omkring fältet!
En rälsbuss passerar då och då.
Flaggorna är slumpvis den svenska fanan eller "Eskilstuna Kuriren".

Alla objekt i sceneriet är dynamiska vilket innebär att du måste ha "Options/Settings/Display/Add-on Dynamic scenery" förkryssad, annars syns det inte några alls. Om du drar reglaget till vänster minskar antalet objekt.

Installation :

- Efter uppackning ska alla bgl:er finnas i en mapp och texturerna i mappen bredvid.
- Ett antal nya ljudfiler ska finnas i FS sound-mapp.
(Kraka, Moped, BlackBird, VehiclePass, VehiclePass2.wav)
- VimaCore.dll, VimalScn.dll, Bgl_Swap.dll och Bgl_Swap.ini(Se förklaring nedan) ska finnas i FS modul-mapp.
- I mappen FS/Scenery/Eurw/Scenery, gör en backup på filen AP952100.bgl och låt den med samma namn som finns i "Extra"-mappen skriva över den gamla. OBS har du redan ändrat i denna fil, läs nedan !
- Aktivera sceneriet.

I filen AP952100.bgl har jag ändrat höjden för flygplatsen till 13.0 m. Detta är gjort för att afcadfilen, AI-trafiken och flygplatsfilerna ska samarbeta korrekt.

För att få biltrafiken runt flygplatsen att stämma rekommenderas R. Taburet's "Scandinavian Road and Waters". Jag har inte testat utan detta tillägg.
När man laddar in flygplatsen tar det ett antal sekunder innan alla objekt syns.

Credits och mycket tack till ;

Maurizio Gavioli/Vistamaresoft för att jag kan använda IntelliScen, se nedan.

Lars Hoyer bilar.

Harald Kraft bilar, segelflygplan och trailers.

Steven Legg bilar.

Erik Björnwall extra texturer.

Lennart Arvidsson extra texturer.

Goran Brumen för idén hur man kan animera flaggor.

Och dessutom ett xtra Tack till betatestarna, Lennart Arvidsson, Hans Ramberg och Erik Björnwall.

Använd mjukvara :

Notepad

Fltrec

DOD

Scasm

FSDS

Sbuilder

Afcad

Bmp2000

ImageTool

Photoshop

Ttools

Jab

och några andra...

IntelliScen kortfattat.

Det är en väsentlig utökning av möjligheter inom sceneritillverkning för att kunna manipulera variabler i FS och har många inbyggda funktioner, som tex. randomfunktionen som jag använt ganska flitigt. Omgivningsljuden styrs också via IntelliScen.

Myckert tack till Maurizio Gavioli för hans engagemang, hjälpsamhet och stora kunnade !

Du kan läsa mer om IntelliScen här : <http://www.vistamaresoft.com/fs/IntelliScene.html>

Bgl_Swap.dll

Vad är detta ?

Denna dll gör det möjligt att låta två bgl:er byta plats.

Varför ?

Från början gjorde jag denna dll främst för mina dynamiska scenerier.

Eftersom det bara får finnas ett dynamiskt sceneri per area så för att kunna få lite variation på det dynamiska så kan denna dll låta två dyn-filer byta plats vid FS-uppstart. (Bgl_Swap.dll kan tom byta plats på tre olika bgl:er)

Det som krävs är att filerna har namn som tex mina trafficfiler har.

Fil två har alltid "2" på slutet. Nästa gång FS startas "flyttas" tvåan till den första filen och tas bort på den andra som på så sätt blir den aktiva.

När jag sen började använda IntelliScen med dess inbyggda randomfunktion, minska de behovet av att byta mellan dom dynamiska filerna så istället började använda den på Traffic-filerna. På dom mindre flygfälten är det inte lika vanligt med tidtabellmässiga avgångar utan snarare tvärtom. Bgl_Swap.dll kan vara en lösning till detta !

Om du dessutom är bekant med TTools kan du editera Traffic-filerna som du vill. Du kanske vill ha andra flygplan, mer eller mindre trafik...

Hur använder man den :

- Bgl_Swap.dll och Bgl_Swap.ini måste finnas i FS modulmapp.
- Traffic_SwedenSmall.bgl och Traffic_SwedenSmall.bgl2 ska vara installerade enl ovan.
- Öppna Bgl_Swap.ini .
- Kopiera eller skriv in sökvägen till Traffic_SwedenSmall.bgl på den översta raden i ini-filen. Där finns redan en exempelsökväg.
- Spara och stäng ini-filen
- Så enkelt var det.

Flyg vackert !

Buggrapporter, (Huga !) förslag, uppmuntran mm till
p.augustesen@chello.se

LEGAL STUFF

This scenery is created as freeware and the scenery, or parts from it, may not be redistributed in any other form.

The files ViMaCore.dll and ViMalScn.dll belongs to VistaMaresoft.

Bgl_swap.dll my not be redistributed in any form without permission from me.

Thanx for reading.