

Skå-Edeby flygfält/Esse ver 1.0

Av Peter Augustesen



Skå-Edeby flygplats är beläget ca 15 km väster om Stockholm. Flygplatsen byggdes under andra världskriget och har som gammalt militärflygfält ett antal sk ladvärn. Detta är en splitterskyddad, och från luften sett, en ladugårdsliknande byggnad. Ladvärnen byggdes även så att dom såg ut som bostadshus men var hangarer som hyste militärflygplan. På fältet finns dessutom ett flertal nyare hangarer och två klubbstugor.

Fs-versionen :

Vindstruten rör sig med vindriktning och vindstyrka.
Biltrafik runt och till flygfältet är beroende av tid på dagen.
Lite annat finns att upptäcka....

OBS!! Vindstruten, flaggorna, bilarna och en del andra objekt, är sk "dynamiska objekt" vilket innebär att du måste ha "Options/Settings/Display/Add-on Dynamic scenery" förkryssad, annars syns dom inte några alls. Reglaget måste stå på minst "dense".

Installation :

- Packa upp alla filer i valfri mapp, tex "Addon scenery".
- I Esse-mappen finns två mappar, scenery och texture.
- I scenerymappen ligger ytterligare en scenerymapp innehållande Landklassfilen. Denna måste aktiveras separat.
- I "ToSceneryWorldTexture" finns ett antal texturer och två agn filer som ska packas upp i nämnda mapp. OBS : Kan ej läggas i sceneriets textur-mapp.
- I "ToSound" finns tre ljudfiler. (BlackBird.wav, Bofink.wav och Lark.wav) Dessa ska installeras i FS sound-mapp.
- I "ToModules" finns VimaCore.dll och VimaScn.dll. Dessa ska installeras FS modul-mapp. OBS ! Detta är ett måste, annars CTD.
- Aktivera sceneriet och Landklassfilen.

För att få biltrafiken runt flygplatsen att stämma rekommenderas R. Taburet's "Scandinavian Road and Waters". Jag har inte testat utan detta tillägg.

Credits ;

Lars Hoyer , bilar

Harald Kraft , bilar

Steven Legg , bilar

Lennart Arvidsson, extra texturer.

Maurizio Gavioli för tillhandahållandet av IntelliScen-interfacet.

Hans Ramberg för allt testande !!

IntelliScen kortfattat.

Det är en väsentlig utökning av möjligheter inom sceneritillverkning för att kunna manipulera variabler i FS och har en mängd inbyggda funktioner, som tex. randomfunktionen som jag använt ganska flitigt. Omgivningsljuden styrs också via IntelliScen.

Mycket tack till Maurizio Gavioli för hans engagemang, hjälpsamhet och stora kunnade !

Du kan läsa mer om IntelliScen här : <http://www.vistamaresoft.com/fs/IntelliScene.html>

EFTERLYSNING !! Om det är nån som har några bilder, bättre eller sämre, på landmärken runt Skå, som tex vattentornet i Stenhamra eller värmekraftverket i Hässelby, går det bra att skicka dom till mej, så kan jag placera ut dom också.

Buggrapporter, förslag, uppmuntran mm till

p.augustesen@chello.se

LEGAL STUFF

This scenery is created as freeware and the scenery, or parts from it,
may not be redistributed in any other form.
The files ViMaCore.dll and ViMaScn.dll belongs to VistaMaresoft.
Thanx for reading.