



Välkommen till Gävle-Sandvikens flygplats **ESSK** mellan Gävle och Sandviken

Den här flygplatsen fungerar endast i FSX med SP2 och även tillägget Acceleration bör vara installerad.

Gämfört med version 1 för FS2000 (byggd av L&P en gång i tiden) är denna flygplats helt omgjord från början. Alla byggnader och texturer är helt nya. De senaste bilderna togs förra hösten så alla byggnader finns med och är i dag aktuella. Flygplatsen har under senare år genomgått stark förändring till det sämre. Numera finns inte någon reguljär trafik utan endast taxiflyg. Däremot förekommer många starter och landningar av privatflyget.

På flygplatsen finns idag även en brandövningsplats som ser helt anskrämlig ut. Denna plus en del andra mindre förändringar till det sämre har jag inte tagit med utan flygplatsen återges som den var i sin glans dagar. Som jag nämnt i många andra sammanhang så ser det bistert ut för många av våra Svenska flygplatser inför framtiden. ESSK tillhör den kategorin av flygplatser som säkerligen inte har någon framtid om inte något radikalt inträffar. Snabba tågförbindelser med Stockholm finns redan och snabbare lär tågen bli i framtiden. Frågan är väl om inte tågen kommer att ta över även på lite längre sträckor och då står sig flyget slätt med sin höga negativa miljöpåverkan. Tyvärr för oss "simmare". Så kanske måste vi "simma" i en svunnen tid då flyget stod högt i kurs!

Byggd i Gmax

Jag har byggt den här flygplatsen helt i Gmax och FSX SDK. Så den fungerar endast som tidigare påpekats i FSX. Jag har inte utnyttjat FSX alla byggtekniska möjligheter då de tar ganska mycket frames. Har istället försökt att hålla framesen uppe på bästa sätt utan att göra avkall på skärpa och kvalitet. Hoppas att du tycker att jag lyckats ☺.



Ljussken

Glimmande ljussken i alla lyktstolpar kommer från ett library som heter **lightobj** och som gjorts av en man som vid namn **Jim Dhaenens**. Tycker dessa gör att nattljuset får en mycket fin effekt. Jag kommer i fortsättningen att använda detta library till alla mina flygplatser för FSX. Finns ingen anledning att själv försöka uppfinna hjulet igen när han redan gjort det. Han skall ha ett stort tack för detta.

Hur installera

Själva flygplatsen installeras på vanligt sätt.

Mappen FSX_LTS innehåller libraryt för ljusskenet och skall installeras i **Addon Scenery**. Innehållet i Scenerymappen går till Addon Scenery/scenery och innehållet i Texturemappen går till Addon scenery/texture. Viktigt att detta görs på rätt sätt annars syns inte ljuskenet. Har du mitt scenery för ESTA Ängelholm-Helsingborg så har du troligen redan installerat FSX_LTS och behöver naturligtvis inte göra det igen.

Om du hittar buggar och fel

I så fall var vänlig och kontakta mig:

lennart.ingvar@bredband.net

Vill du läsa mer om mina flygplatser?

Det kan du göra på min hemsida:

<http://www.flightsim.no/home/textureart/>



Landskrona 2009-01-21
Mvh
Lennart Arvidsson