

Vängsö flygplats/ESSZ 1.0

Av Peter Augustesen



Vängsö flygplats är beläget ca 6 mil vsv Stockholm och en knapp mil norr om Gnesta. Flygfältet har anor sen 1930-talet och användes från början som nödlandnings-flygfält för postlinjen Stockholm-Malmö. Numera drivs fältet i Östra Sörmlands flygklubbs regi.

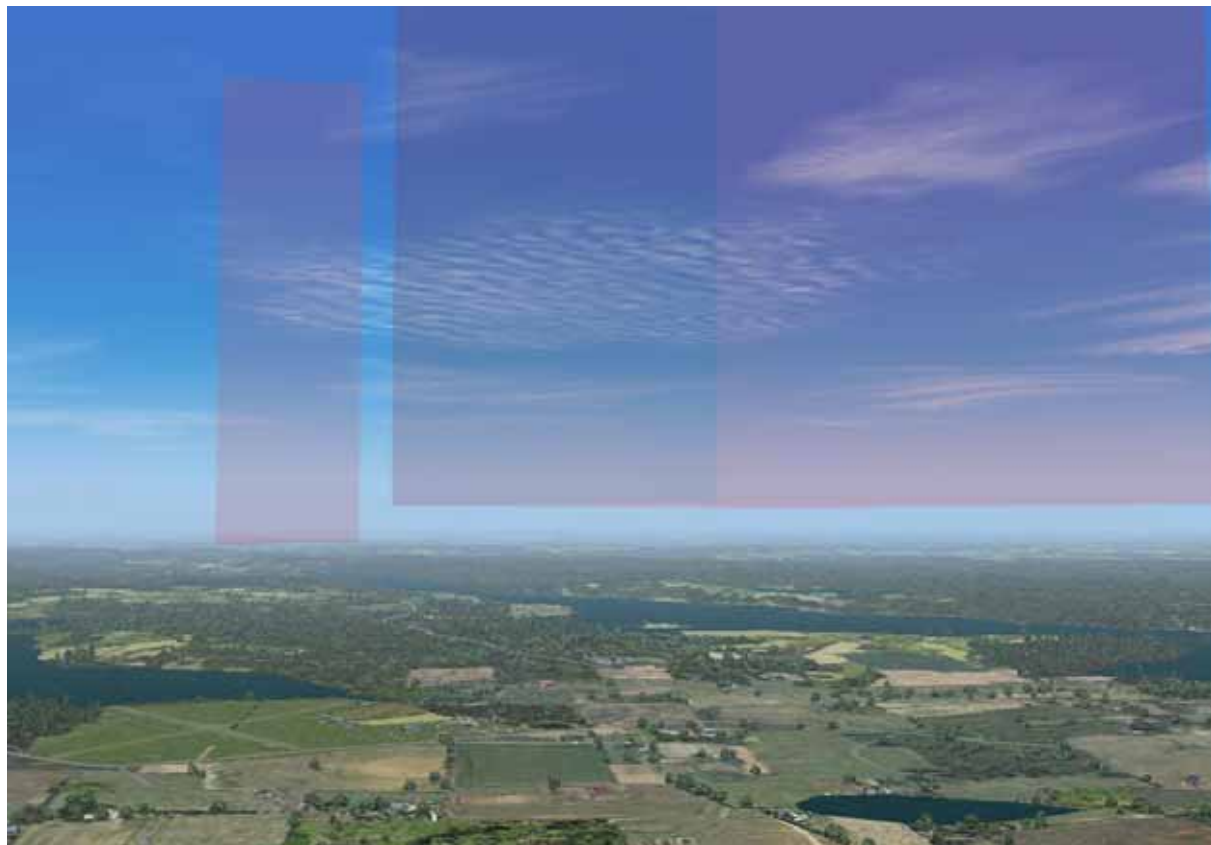
Radiofrekvensen är 123.35 och denna frekvens tänder också belysningen på bana 15/33. Dessa banor är dom enda aktiva i denna version. Det finns ett flertal byggnader på området och dom flesta finns även med i FS-versionen. Fältet har också en vindstrut som rör sig med vinden.

På fältet bedrivs också segelflygverksamhet så segelflygplan finns både i luften och på marken. Denna verksamhet oftast bara sommartid och aldrig vintertid.

För att hjälpa segelflygare finns det termik runt fältet på eftermiddagarna.

Dessa områden kan du se genom att ställa in Com 1 på 123.40.

Då kan det ut så här :



Mer info om flygplatsen kan hittas här : <http://www.osfk.se/>

Installation :

Sceneriet installeras som vanligt med bgl:erna i en mapp och alla texturer i en korresponderande. Undantaget dock Landclassfilen som installeras i en särskild mapp. (Detta verkar dock inte alltid vara nödvändigt. Jag har testat att ha LC-filen i samma mapp som dom övriga bgl:erna och det verkar funka lika bra ?!)

Ljudfilerna ska installeras i FS sound-mapp.

Afcadfilen kan du lägga bland Vängsö sceneribgl:er eller i en annan aktiv scenerimapp, där du har dina andra Afcadfiler.

För att allt ska fungera som det är tänkt, krävs eller rekommenderas detta :

R. Taburets "Scandinavian Roads and Waters", för att få all omkringtrafik att passa in i vägnätet, VimaCore2004.dll och VimalScn.dll måste finnas i FS modulmapp. VimaCore.dll, VimalScn.dll, Afcadfilen, LCfilen och ljudfilerna finns med i "Extras"-mappen.

Credits ;

Lars Hoyer, , bilar
Harald Kraft , bilar, segelflygplan med dito trailers.
Stephen Legg , bilar
Erik Björnwall , xtra texturer
Lennart Arvidsson, xtra texturer
Goran Brumen , för idén om hur man kan animera flaggor.
Maurizio Gavioli , för tillhandahållandet av IntelliScen-interfacet, se nedan.

Software used :

Notepad
FItrec
DOD
Scasm
FSDS
Sbuilder
Afcad
Bmp2000
ImageTool
Photoshop
And some more...

Trevlig flygning !

Bugrapport, uppmuntran eller idéer till
p.augustesen@chello.se

IntelliScen kortfattat :

Det är en utökning av möjligheter att komma åt scenerivariabler och har dessutom en massa inbyggda funktioner, såsom tex randomfunktionen, som jag använt en del i detta sceneri. Ljudfilerna körs också via IntelliScen.

Mer info här : <http://www.vistamaresoft.com/fs/IntelliScene.html>

LEGAL STUFF

Detta sceneri är gjort som freeware och ska inte tillhandahållas i någon annan form, varken i sin helhet eller delar därav.

Filerna VimaCore.dll and VimalScn.dll ägs av Vistamaresoft.

För mer info, kontakta undertecknad.