

Välkommen till Nya Ängelholm för FS2004

Denna flygplats är bara avsedd för FS 2004. Fungerar inte i FS 2002. Så lägg inte in den FS 2002. Det ställer bara till problem.

Min första flygplats

Detta är min första egna lite större flygplats. Har tidigare bara byggt små flygplatser som Landskrona, Fagerhult och några Fly&Fish-flygplatser. Men till F&F gjorde jag bara en del macron.

Så detta blev något av ett eldprov och en test på hur fort man kan lära sig att bygga en flygplats från grunden. Det var faktiskt mycket lättare än jag trodde. Att bygga macron är egentligen väldigt lätt. Jag använde FSDSv2. Ett enkelt och mycket kompetent program.

Efter att ha testat några timmar genom att bygga de andra små flygplatserna så gav jag mig på Ängelholmsterminalen. Då hade jag fått upp känslan för det hela. Men det är klart....den är lite krångligt byggd den terminalen. Men det gick fint det med. Så därefter blev det en del detaljer och övriga hus av bara farten.

Texturerna är mycket svårare och mer tidskrävande att göra än att bygga 3D-objekten. Har tidigare haft mina aningar om detta och nu blev det bekräftat. Så jag antar att vad de flesta som vill bygga en flygplats i dag går bet på är att göra texturer. Men i grunden är det enkelt det med. Det gäller i princip bara att ha bra bilder från en digitalkamera. Ju bättre kamera desto bättre bilder och därmed skarpare texturer.

Har man ingen digitalkamera.....ja då blir det svårare. Själv gör jag de flesta texturerna genom att bygga upp dem av lösa element. En teknik som kanske är lite speciell men som jag trivs med då min digitalkamera är ganska gammal och inte i bästa klass. (Men jag skall snart köpa ny).



Bansystemet och taxibanorna

Dessa är byggda med AFCADv2 vilket gör att AI-trafiken är klar redan från början.

Sceneriet blir även ganska så lätt i och med att standardenheterna används.

Det kompletta skyltsystemet finns också kvar vilket är en tillgång.

Jag tror att AFCAD2 i framtiden kommer bli det program som alla använder i sceneribygandet. Kanske kommer programmet att utvecklas så att man även kan ställa ut macron med det. En ren gissning....men samtidigt en förhoppning.

Vill du veta mer om Ängelholmssceneriet så gå till hemsidan och läs mer och se andra bilder.

Där finns också beskrivningar och bilder på mina övriga flygplatser och även sidor om de flygplatser som är gjorda av Per Nilsson och mig tillsammans (L&P)

[Länk till hemsidan](#)



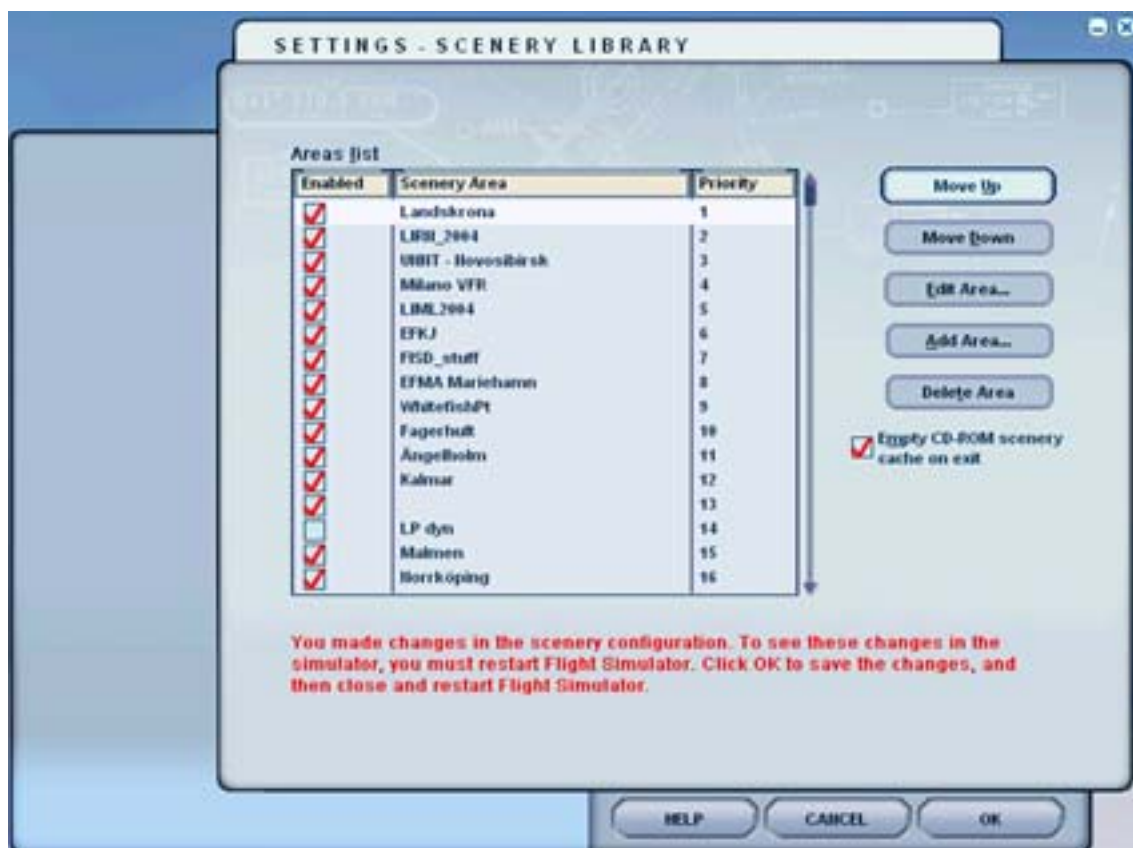
Hur installera?

Det enda som skiljer denna flygplats från andra när det gäller installationen är att det finns en AFCAD2-fil med i scenery-mappen. Den filen kan ligga kvar där eller flyttas till Addon Scenery/scenery inne i FS 2004 huvudmapp. Vilket som är bäst tvista de lärde om. Gör som du själv tycker.

Så för övrigt är det alltså som vanligt.

1. Lägg mappen Ängelholm där du har dina övriga add-on-flygplatser.
2. Gå in och aktivera sceneriet
3. Starta om simulatoren....flyg och ha trevligt.

(Bilden nedan är hämtad från installationen av Landskronasceneriet men det ser lika ut vilket sceneri du än installerar)



Landskrona 19 februari 2004-02-19
Mvh
Lennart Arvidsson