



Välkommen till Ängelholm-Helsingborgs flygplats **ESTA** i Ängelholm

Den här flygplatsen fungerar endast i FSX med SP2 och även tillägget Acceleration bör vara installerad. Utan Acceleration syns inte några bilar och ljus på parkeringsplatserna. Även en del andra detaljer försvinner. Men givetvis saknar det all betydelse sett från plattan.

Gämfört med version 2 för FS9 är denna flygplats helt omgjord från början. Alla byggnader och texturer är helt nya. De senaste bilderna togs nu i höst så alla byggnader finns med och är i dag aktuella. Flygplatsen har under senare år genomgått en ganska stor om- och tillbyggnad så behovet av nu dokumentation var helt nödvändig. Jag tackar därför personal från flygplatsen för all hjälp vid fotograferingen och för all övrig information.

Byggt i Gmax

Jag har byggt den här flygplatsen helt i Gmax och FSX SDK. Så den fungerar endast som tidigare påpekats i FSX. Jag har inte utnyttjat FSX alla byggtekniska möjligheter då de tar ganska mycket frames. Har istället försökt att hålla framesen uppe på bästa sätt utan att göra avkall på skärpa och kvalitet. Hoppas att du tycker att jag lyckats ☺.

Animeringar

Rörliga flaggor finns och grunderna till dessa har jag laddat hem från FSDeveloper.com. Vem som från början har gjort animeringarna framgår inte i någon dokumentation. Han skall i alla fall ha ett stort tack. Jag har sedan anpassat flaggorna till Ängelholms behov.



Ljussken

Glimmande ljussken i alla lyktstolpar kommer från ett library som heter **lightobj** och som gjorts av en man som vid namn **Jim Dhaenens**. Tycker dessa gör att nattljuset får en mycket fin effekt. Jag kommer i fortsättningen att använda detta library till alla mina flygplatser för FSX. Finns ingen anledning att själv försöka uppfinna hjulet igen när han redan gjort det. Han skall ha ett stort tack för detta.

Hur installera

Själva flygplatsen installeras på vanligt sätt.

Mappen FSX_LTS innehåller libraryt för ljusskenet och skall installeras i **Addon Scenery**. Innehållet i Scenerymappen går till Addon Scenery/scenery och innehållet i Texturemappen går till Addon scenery/texture. Viktigt att detta görs på rätt sätt annars syns inte ljuskenet.

Om du hittar buggar och fel

I så fall var vänlig och kontakta mig:

lennart.ingvar@bredband.net

Vill du läsa mer om mina flygplatser?

Det kan du göra på min hemsida:

<http://www.flightsim.no/home/textureart/>

Landskrona 2009-01-10

Mvh

Lennart Arvidsson

